

ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව / Department of Examinations, Sri Lanka

අධ්‍යයන පොදු සහතික පත්‍ර (උසස් පෙළ) විභාගය, 1993 අගෝස්තු  
General Certificate of Education (Adv. Level) Examination, August 1993

(02) ව්‍යවහාරික ගණිතය II  
(02) Applied Mathematics II

02	
S	II

පැය තුනයි / Three hours

ප්‍රශ්න හයකට පමණක් පිළිතුරු සපයන්න.

1. (අ)  $v$  යනු  $x$  හි ශ්‍රිතයක් වීම  $y = \frac{v}{x}$  ආදේශය මගින්

$$x \frac{dy}{dx} + y = x^2 y^3$$

අවකල සමීකරණයේ විසඳුම

$$x^2 e^{\frac{1}{xy^2}} = \text{සියතයක්}$$

යන ආකාරයෙන් ලිවිය හැකි බව පෙන්වන්න.

- (ආ)  $Oxy$  - තලයේ පිහිටි වක්‍රයක් කෙසේ ද යත් එය  $(1, 1)$  ලක්ෂ්‍යය හරහා යන අතර වක්‍රයේ එක් එක්  $(x, y)$  ලක්ෂ්‍යයේ දී ස්පර්ශක රේඛාවට,  $2xy^2$  යන  $y$  - අන්තඃකේන්ද්‍රයක් සියමත පරිදි ය. වක්‍රයේ සමීකරණය සොයන්න.

2. (අ)  $AB$  සරල රේඛාවේ චලනය වන අංශුවක්  $\vec{AB}$  දිශාව ඔස්සේ  $t=0$  වේලාවේ දී  $A$  ලක්ෂ්‍යයෙන් ආරම්භ වෙයි.  $u$  හා  $f$  යනු ධන නියත වීම  $t$  වේලාවේ දී අංශුවේ ප්‍රවේගය,

$$v(t) = u - ft \text{ වේ.}$$

අංශුව,  $\vec{AB}$ ,  $\vec{BA}$  දිශා ඔස්සේ  $B$  ලක්ෂ්‍යය හරහා යන්නේ පිළිවෙලින්  $t_1$ ,  $t_2$  වේලාවල දී ය. ප්‍රවේග-කාල වක්‍රයේ දළ සටහනක් අඳින්න.

(i)  $\frac{t_1 + t_2}{2}$  වේලාවේ දී, ප්‍රවේගය ශුන්‍යය වන බවත්

(ii)  $\frac{u}{f} < t_2 < \frac{2u}{f}$  බවත්

පෙන්වන්න.

- (ආ) අංශුවක්,  $t=0$  වේලාවේ දී පොළොවේ සිට  $u$  ප්‍රවේගයකින් පිරිස් ලෙස ඉහළට ප්‍රක්ෂේපණය කරනු ලැබෙයි. අංශුවක් පොළොවක් අතර ප්‍රත්‍යාවර්තී සංඝර්ණකය  $e$  ( $< 1$ ) නම්, සියලු ම  $t > 0$  සඳහා අංශුවේ චලිතයෙහි ප්‍රවේග-කාල වක්‍රයේ දළ සටහනක් අඳින්න. නිශ්චලතාවට එමට පෙර අංශුව ගමන් කළ මුළු දුර සොයන්න.

3. සරල රේඛාවක් ඔස්සේ  $v$  වේගයෙන් චලනය වන අංශුවක්  $t$  වේලාවේ දී ඒකක ස්කන්ධයට  $kv^n$  ( $n > 2$ ) ප්‍රතිරෝධයකට භාජනය කැරෙයි. මෙහි  $k$  යනු ධන නියතයකි.

$$x = \frac{v^{2-n} - u^{2-n}}{k(n-2)}$$

යනු  $t$  වේලාවේ දී අංශුව ගමන් කළ දුර ද  $u$  යනු  $t=0$  වේලාවේ දී වේගය ද නම්, අංශුව මත ක්‍රියා කරන එක ම බලය ප්‍රතිරෝධය පමණක් බව සාධනය කරන්න.

$$t = \frac{1}{(n-1)k u^{n-1}} \left[ (1 + (n-2) k x u^{n-2})^{\frac{n-1}{n-2}} - 1 \right]$$

බව පෙන්වන්න.

4. (අ) පිහිකරුවක්  $W$  කඩුල්ලේ ද පන්දු රකින්නෙක් ඇත පිටියේ  $F$  ලක්ෂ්‍යයේ ද පිටීන්. පිහිකරුවා පහර දුන් පන්දුවක්  $WF$  සමඟ  $\alpha$  කෝණයක් සාදන සිරස් දිශාවකට ගමන් කරන්නේ, පන්දු රකින්නාට දුවන්නට හැකි වේගය මෙන්  $1\frac{1}{2}$  ක වේගයකිනි. පන්දුව හැකි ඉක්මනින් රැක ගැනීම සඳහා පන්දු රකින්නා එක වරට ම කම් ඉහළ ම වේගයෙන් දුවන්නට පටන් ගතහොත් ඔහු දිවිය යුතු දිශාව සොයන්න. පන්දුව, සොළොවට සමාන්තර ලෙස නියත ප්‍රවේගයෙන් සිරස් ලෙස ගමන් කරන්නේ යැයි උපකල්පනය කරන්න. පන්දු රකින්නා එසේ කිරීමේ දී මීටර  $x$  දුරක් දිව ගියේ නම්,  $\alpha < \sin^{-1}\left(\frac{2}{3}\right)$  වීම

$$|\overline{WF}| = \text{මීටර } \frac{x}{2} \left[ \sqrt{4 - 9 \sin^2 \alpha} + 3 \cos \alpha \right]$$

බව පෙන්වන්න.

- (ආ)  $A$  හා  $B$  වීක් බේල්ල දෙකක්, එක ම නියත  $\omega$  කෝණික ප්‍රවේගයක් ඇති ව යුමට සිරස් වෘත්තාකාර ඇලියක ගමන් කරයි. ඕනෑ ම මොහොතක දී  $AB$  ස්ථානයේ කෝණික ප්‍රවේගය සොයන්න.

- 5 ස්කන්ධය  $M$  kg වන  $L$  මෝටර් ලොරියක්  $H$  kW නියත ශීඝ්‍රතාවකින් ක්‍රියා කරමින්,  $U$  ms<sup>-1</sup> නියත වේගයක් ඇති ව සරල සිරස් පාරක ගමන් කරයි. වලිකයට ප්‍රතිරෝධය  $R$  kg බර වේ. ලොරිය ඊළඟට සිරස්ව  $\alpha$  ආනතියක් සහිත කන්දක පාමුලට (රූපය බලන්න) පැමිණෙයි. ඉරුක්බිසා හැරුණු විට පාරේ එම කොටසේ වලිකයට ප්‍රතිරෝධය  $S$  ( $> R$ ) kg බර වේ. සිසියම් වේලාවකට පසු කඳු සහිත පාරේ දී ලොරිය  $V$  ms<sup>-1</sup> නියත වේගයක් ලබා ගනියි. එවිට ලොරිය ක්‍රියා කරන ශීඝ්‍රතාව නැවතත්  $H$  kW ට සමාන වෙයි.  $S = 2M \sin \alpha$  බව ද සිබෙයි නම්

$$V = \left( \frac{1000H}{3Mg} \right) \operatorname{cosec} \alpha$$

බව පෙන්වන්න.



මීටර  $d$  දුරක් පුරා, වේගය  $U$  සිට  $V$  දක්වා වෙනස් වීමට  $P$  ප්‍රකාරයේ බලය, එහි මුළු නියත අගයේ සිට ඊළඟ නියත අගය දක්වා,  $x$  ( $< d$ ) දුර සමඟ ඒකාකාර ලෙස විචලනය වෙයි.  $P$  සොයා

$$M \frac{d^2x}{dt^2} = \left( \frac{3S}{2} - R \right) \left( \frac{x}{d} - 1 \right) g$$

අවසල සමීකරණය ලබා-ගන්න.

- 6  $M$  ස්කන්ධයෙන් ද  $\alpha$  ( $< \frac{\pi}{2}$ ) ආනතියෙන් ද යුක් යුමට කුන්දකට එහි දරයට ලම්බ දිශාවක් මිස්සේ යුමට සිරස් කලයක විලනය වීමට නිදහස ඇත. ස්කන්ධය  $kM$  ( $k \geq 1$ ) වූ අංශුවක්  $V$  ප්‍රවේගයෙන් කුන්දකටෙහි මුහුණතේ කෙළින් ම ඉහළට ප්‍රක්ෂේපණය කරනු ලැබෙයි. අංශුවේ විලිකය, ආනත මුහුණතේ වැටීමේ බැවුම් වේගයට දිගේ සිදු වෙනු යි උපකල්පනය කරමින්, ඕනෑ ම මොහොතක දී කුන්දකයේ අංශුවක් අතර  $R$  ප්‍රතික්‍රියාව සොයන්න. අංශුව  $T$  කාලයේ දී ප්‍රක්ෂේපණ ලක්ෂ්‍යය වෙත ආවුනු පැමිණෙයි නම්,

$$T = \frac{2V}{g(1+k)} \left( \frac{1+k \sin^2 \alpha}{\sin \alpha} \right)$$

බව පෙන්වන්න. ඒ නයින්,

$$T \geq \frac{4V}{g} \left( \frac{1}{k^2 + k - 1} \right)$$

බව අපෝහනය කරන්න.

7. අරය  $a$  ද කේන්ද්‍රය  $O$  ද වන අවල තෝලිය කබොළක ප්‍රමිත ඇඳුම් පෘෂ්ඨය මත  $A$  ලක්ෂ්‍යයේ සිට  $P$  අංශුව හෙඳුනු ලැබේ. අංශුව, අනුයාත වශයෙන්  $B, B'$  ලක්ෂ්‍ය දෙකේ දී කබොළේ ගැටෙයි. මෙහි  $BB'$  සිරස් ය. ඉන්පසු අංශුව සිරස් ලෙස උඩු අතට වලනය වී කබොළේ  $A'$  ලක්ෂ්‍යයට පැමිණේ.  $AA' \cap BB' = \text{සමාන්තර වේ}$ . ගැටුම් කේන්ද්‍ර ප්‍රකාශයට, සිරසට  $OA$  හි  $\theta$  ආනතිය,

$$\cos^2 \theta = \frac{1}{4} (1 + \sqrt{2})$$

යන්නෙත් දෙනු ලබන බව පෙන්වන්න.

$P$  හේ වලිකය ආවර්තක බව පෙන්වා එහි කාලාවර්තය සොයන්න.

8. ගුරුත්වය යටතේ පිරිස් ලෙස වැටෙන කුඩා අරයකින් යුත් ඒකාකාර තෝලිය වීක් බේල්ලයක්, කල මුහුණක ප්‍රමිත විකාල සිරස් ක්ෂීපක පිහිටා තිබුණ විට සිටින  $a$  අරයෙන් යුත් ඒකාකාර සහ ප්‍රමිත අර්ධ-තෝලයක් මතට වැටෙයි. අර්ධ-තෝලයේ ස්කන්ධය වීක් බේල්ලයේ ස්කන්ධය මෙන් දෙගුණයකි. සංතටිතය කේන්ද්‍ර ප්‍රකාශයට, ගැටුම් මොහොතේ දී කේන්ද්‍ර රේඛාව උඩු පිරස සමඟ  $\tan^{-1}(\sqrt{\frac{2}{3}})$  කෝණයක් සාදයි. ගැටුමට මොහොතකට පෙර වීක් බේල්ලයේ වේගය  $u$  ය.

- (i) අර්ධ-තෝලය සමඟ ගැටීමෙන් මොහොතකට පසු වීක් බේල්ලයෙහි ප්‍රවේගයේ පිරස් සංරචකය අඟුරුදහන් වන බව පෙන්වන්න.
- (ii) වීක් බේල්ලයේ ක්ෂීප අතර ප්‍රකාශනහි සංගුණකය  $e < 1$  නම්, වීක් බේල්ලය ක්ෂීප සමඟ පළමු ගැටුමෙන් මොහොතකට පසු බේල්ලයෙහි ප්‍රවේගයේ සිරස් හා පිරස් සංරචක පිළිවෙලින්

$$u \sqrt{\frac{2}{3}} \leq e \left[ 2ag \sqrt{\frac{2}{5}} \right]^{\frac{1}{2}} \leq$$

බව පෙන්වන්න.

ඒ නඩත්, සිසියම් ඒවාට කපුම් වීක් බේල්ලයේ ප්‍රවේගයේ පිරස් සංරචකය යළිත් වරක් අඟුරුදහන් වන බව පෙන්වන්න.

9. ස්කන්ධය  $m$  වූ බර අංශුවක්, ස්වභාවික දිග  $l$  වන ප්‍රකාශයට කන්කුටික එක් කෙළවරකට ගැටී ගසා සිටියේ, කන්කුටි අනෙක් කෙළවර  $A$  හි දී අවල වී කබොළක.  $A$  හි සිට මුදු කවුණු ලබන අංශුව ගුරුත්වය යටතේ වැටෙයි. කන්කුටි ප්‍රකාශයට මාසාංකය  $\lambda mg$  නම්, වලිකයෙන් කොටසක්,

$$\frac{l}{\lambda} [1 + 2\lambda]^{\frac{1}{2}}$$

විස්තාරය සහිත සරල අනුවර්තී වලිකයක් බව පෙන්වන්න.

කව ද,

$$\sqrt{\frac{8l}{g}} \left[ 1 + \frac{1}{\sqrt{2l}} (\pi - \tan^{-1} \sqrt{2\lambda}) \right]$$

කාලයක දී අංශුව,  $A$  ලක්ෂ්‍යයට නැවත පැමිණෙන බව සාධනය කරන්න.

10. එක එකක ස්කන්ධය  $m$  වන  $A, B, C, D$  යන සමාන අංශු කතරක්, සමාන අවිකතා යුතු කන්කු කතරයින් සම්බන්ධ කර සිටියේ, කන්කු, පාද වශයෙන් ඇති රේම්බසයක කොන්වල වූ අංශු මේසයක් මත තබා ඇත.

$BAD$  කෝණය  $= 2\alpha$ .  $A$  අංශුවට  $CA$  විකර්ණය ඔස්සේ පිටි අතට වූ  $I$  ආවේණයක් ලැබෙයි.  $CA$  හා  $BD$  විකර්ණවලට සමාන්තර  $B$  හේ ආරම්භ ප්‍රවේගයේ සංරචක පිළිවෙලින්  $u$  ද  $v$  ද වෙයි.

$$u = \frac{l}{4m} \quad \text{බව ද} \quad v = \frac{l}{4m} \sin 2\alpha \quad \text{බව ද}$$

පෙන්වන්න.

ඒ නඩත්, එක් එක් කන්කුමේ ආවේණී ආනතිය සොයන්න.

11. දුම්ඵය එන්ජිමක්,  $b$  පළලින් යුත් රේල් පාරක වෘත්තාකාර වංගුවක  $V$  නියත වේගයෙන් ගමන් කරයි. එන්ජිමේ  $G$  කේන්ද්‍රකයෙන්,  $r$  දුරයෙන් යුත් නිරන්තර වෘත්තාකාර පලකණු වෙයි. රේල් පිලි මත පාර්ශ්වික කෙරුණු අභිඥනා කිරීමට

ඇතුළත රේල් පිල්ලට වඩා  $\frac{bV^2}{\sqrt{V^4 + g^2 r^2}}$  උසකට පිටත රේල් පිල්ල එයවිය යුතු බව පෙන්වන්න.

එන්ජිම, ඉහත වෘත්තාකාර රේල් පාඨේ  $V_1$  ( $< V$ ) නියත වේගයෙන් ගමන් කරන විට පිලි මත පාර්ශ්වික කෙරුණු  $F_1$  වේ. නියත වේගය  $V_2$  ( $> V$ ) වන විට පිලි මත පාර්ශ්වික කෙරුණු  $F_2$  වේ. එන්ජිමේ ස්කන්ධය  $M$  වෙයි නම්  $F_1$  හා  $F_2$  සොයන්න. මෙම අවස්ථා දෙකේ දී පාර්ශ්වික කෙරුණු විකාලඝටය සමාන වන විට

$$V > (V_1 V_2)^{\frac{1}{2}}$$

බව අපෝහනය කරන්න.

12. ස්කන්ධය  $m$  ද දුරය  $a$  ද වන ඒකාකාර වෘත්තාකාර කැටයක කැටයෙන් යුත් ක්ෂීප්‍රයක, එහි කලයට ලම්බ කප්පිණේ කේන්ද්‍රය හරහා යන අක්ෂයක් වටා අවස්ථිති චුර්ණය  $\frac{ma^2}{2}$  බව පෙන්වන්න.

යුතු අවස්ථා කථාකූටය ද කෙළවරට  $\frac{3}{4}m$  හා  $\frac{1}{4}m$  ස්කන්ධ දෙක ඇද තිබෙයි. අවල අක්ෂය වටා පිරිස් කලයෙක ඉම්ණය වීමට නිදහස ඇති කප්පිය උඩින් කථාකූටයට යවා ඇත. කප්පිය මත කථාකූට ලිස්සා නොයයි. කප්පිය සංස්ථිති මූලධර්මය යොදා ගනිමින්

$$\left(\frac{d\theta}{dt}\right)^2 = \left(\frac{2g}{3a}\right) \theta$$

බව පෙන්වන්න. මෙහි  $\theta$  යනු  $t$  කාලයේ දී කප්පිය කැරුණු කෝණයයි.

කථාකූටේ පිරිස් කොටස් දෙකේ ආකෘති ද, අක්ෂයේ දී ප්‍රතික්‍රියාව ද සොයන්න.